



Game Manual
遊び方説明書
version.2

プレイ時間 約20分 プレイ人数 2~5人 対象年齢 8歳以上

© 2023 SUPER HIGH CLUB All rights reserved.



1. 内容物

プレイカード 81枚



ボンボンカード 78枚



.....パティシエカード 3枚

ラウンドベースカード

1枚



スタートマーカー

1枚



2. ゲームの目的

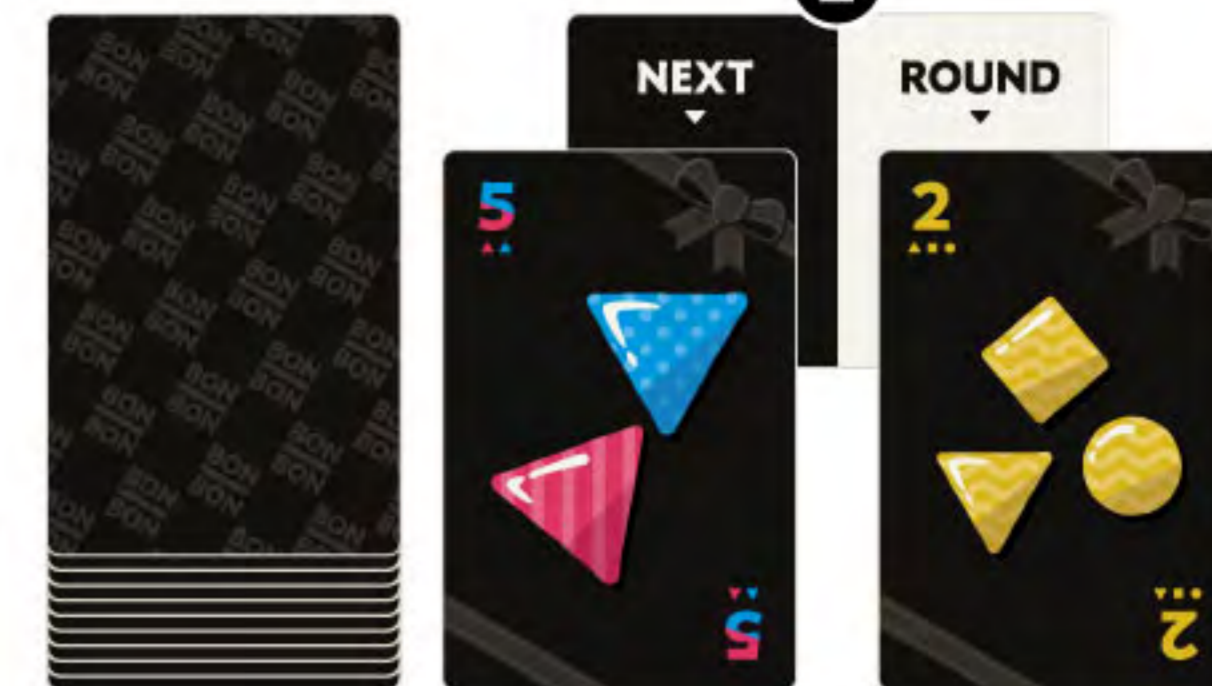
- 各プレイヤーは順番に最大3枚のプレイカードを出して、ラウンドカードを取り合います。
- ラウンドカードと同じ種類、色のお菓子が描かれたカードを順番に出して、カードの左上に書かれた合計数字が大きいプレイヤーがそのラウンドの勝者となり、ラウンドカードを獲得します。
- 手番ではプレイカードを1枚出すか、山札から1枚ひくかの2択です。
- 次のラウンドカードの事も考えながら、勝負に出るか次に備えるか、駆け引きしましょう。
- ラウンドを繰り返し、獲得したカードの数字の合計が最初に21得点以上に到達したプレイヤーがゲームの勝者となります。

3. ゲームの準備

1 手札 (5枚)



2



山札

次のラウンド

ラウンドカード

3 プレイヤーの場



4 勝利点カード置き場

5



スタートマーカー

- 1 各プレイヤーにプレイカードを5枚ずつ配ります。
- 2 ラウンドベースカードの上にプレイカードを2枚 (ROUNDとNEXTに1枚ずつ) 置き、残りは山札として置きます。
- 3 各プレイヤーの前をそのプレイヤーの場として使います。
- 4 獲得したラウンドカードは勝利点として、そのプレイヤーの右横に置けるようにあけておきましょう。
- 5 任意の方法でスタートプレイヤーを決めます。(例えば、一番最近にケーキ屋さんのお菓子を食べた人) スタートプレイヤーにスタートマーカーを置いてわかりやすくしておきましょう。

ボンボン (お菓子) の種類は色と形の組み合わせで合計9種類あります。数字の下にも小さく色と形が描かれています。



4. ゲームの進め方

アクションフェーズ

スタートプレイヤーから順番に手番を行い、自分の手番でプレイヤーは1度だけアクションを行えます。できるアクションは「手札から自分の場に1枚出す」か「山札から1枚カードを引く」のどちらかです。

手札から場に出す



手札から自分の場にカードを裏向きで1枚出します。ラウンドカードと同じ色、形の描かれたカードを出すと得点になりますが、そうでないカードでも出せます。

山札からカードを引く



山札からカードを1枚引きます。このアクションを行った時は、その手番で自分の場にカードを出すことはできません。

どちらかのアクションを行ったら左隣のプレイヤーの手番になります。順番にアクションを行っていき、各プレイヤーが3回アクションを行ったら勝負フェーズに入ります。

勝負フェーズ

「ボンボン・オープン!」の合図で裏向きになっている自分の場のプレイカードを表向きにします。ラウンドカードと同じ種類、同じ色のボンボン(お菓子)が描かれているカードの数字を得点として合計し、最も大きい得点だったプレイヤーがラウンドカードを獲得します。

同点の場合はより大きい数字のカードを持っていた方が勝ちます。(この時、×2カードは0として扱います) それも同じ場合はドローとして次のラウンドで勝利したプレイヤーが獲得します。

獲得したカードは手札に加え、自分の勝利点カード置き場に置いておきます。獲得したカードに描かれた数字がそのまま勝利点となります。

ボンボンカードの得点計算

得点になるのは色と形の両方が一致しているカードです。

ラウンドカードに複数のボンボンが描かれている場合はどのボンボンと一致していても構いません。自分の場にはラウンドカードと一致していないカードも出せます。ただし、勝負では得点に換算されません。パティシエカード(×2カード)はお菓子を作って、×2カード以外の該当カードの合計得点を倍にします。

				合計 15		
ラウンドカード	8	+	1	+	6	
				合計 14		
ラウンドカード	(1	+	6)	×	2	
				合計 7		
ラウンドカード	0	+	0	+	7	
				合計 19		
ラウンドカード	8	+	4	+	7	

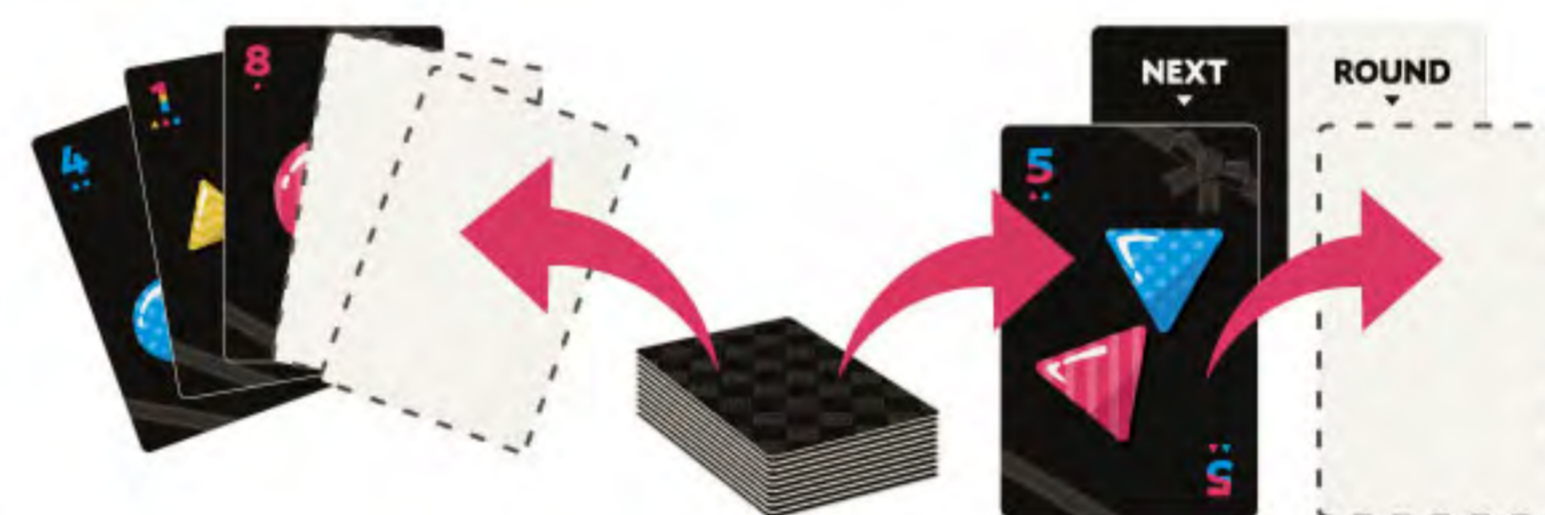
5. 次のラウンドの準備

場に出したプレイカードを捨札置き場に移動させます。

各プレイヤーは手札が4枚以下の場合、合計5枚になるように山札からプレイカードを引きます。5枚以上あるプレイヤーも山札から1枚引きます。

ラウンドベースカードの「NEXT」に置いていたプレイカードを「ROUND」に置き、これが次のラウンドカードとなります。山札からNEXTにプレイカードを1枚置きます。

スタートマーカールを持っているプレイヤーは左隣の人にマーカールを渡し、次のラウンドはその人がスタートプレイヤーとなります。



6. ゲームの終了

ラウンドを繰り返し、合計勝利点が最初に21以上に到達したプレイヤーがゲームの勝者となります。

パティシエカード(×2カード)はそれ以外の数字のカードの合計の2倍で計算します。×2が2枚の場合は×4になり、3枚の場合は×8になります。



Winner!
 $(7 + 1 + 3) \times 2 = 22$

7. 遊び方のポイント

相手の出方を見つつ、このラウンドで勝負すべきかどうか考えながらゲームを進めましょう。

強いカードが出せそうにないときは、手札を補充して次にそなえるのも良いでしょう。

また得点とは関係ないカードをあえて出して、勝負に出ているように見せかけ、他のプレイヤーにプレッシャーをかけることもできます。

相手プレイヤーが1枚しか出していなくても、実は一番強い「10」のカードを出している、なんてこともあるかもしれません。

負けそうになってもパティシエカード(×2カード)で一発逆転を狙えます。最後まで諦めずに!

読み合い、駆け引きを楽しみましょう!

BON BON
Card Game



2023年5月14日 第2版第1刷発行

ゲーム作者・グラフィックデザイン: 元山和之
協力: 吉竹遼, 竹内優, 大杉健太, 出口貴也
藤井謙士朗

カード・パッケージ印刷: 株式会社萬印堂
遊び方説明書印刷: 株式会社グラフィック
発売元: スーパーひげクラブ
発売元連絡先: superhigeclub@gmail.com

注意(必ずお読みください)

誤飲の危険性がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。

高温多湿の場所に放置しないでください。変質のおそれがあります。

火に近づけないでください。変形・火災の原因になります。